

# Введение в веб-разработку

## Цели данного курса:

- Дать представление о том что такое веб-разработка
- Дать базовые практические навыки HTML/CSS/JavaScript
- Подготовить к курсу по веб-разработке

## Структура курса:

Учебный курс представляет собой 14 видео-уроков. После каждого видео-урока дается практическое задание, которое проверяется наставником и материалы для чтения. Если у наставника есть замечания, то ученик должен их исправить, чтобы получить доступ к следующему уроку. Ученику дается 8 недель для прохождения всего курса. По окончании этого срока доступ к материалам и проверка заданий наставником прекращаются. Необходимо планировать примерно 4 часа на прохождение одного урока, это включает время на просмотр видео, на выполнение домашнего задание и на чтение.

## Содержание по урокам:

### 1. Ставим Ubuntu



- Видео. Установка Ubuntu 16.04



- Домашнее задание. Установить Ubuntu 16.04



- Читать. Информацию о Linux

### 2. Bash - Ubuntu terminal



- Базовые bash команды, установка пакетов, движение между папками



- Установить VIM, выполнить задание на использование пройденных команд



- Читать про Linux Terminal

### 3. Текстовый редактор SublimeText и учимся гуглить



- Об установке SublimeText и советы по гуглению



- Установка SublimeText, подключение полезных модулей. Задание по поиску информации



- Читаем про текстовые редакторы и IDE. Что это и чем они отличаются

### 4. Git и GitHub



- Установка Git, создание аккаунта на GitHub, генерация ключей ssh, базовые команды Git



- Установить Git, настроить свой аккаунт на GitHub. Создать репозиторий, в который разместить один текстовый файл с информацией о себе (ФИО, место работы, должность, контактные данные). Добавить меня в коллорадоры. Примечание: так как бесплатный аккаунт на гитхабе открытый, то просьба не размещать секретную информацию



- Читать про Git и GitHub










### 5. HTML



- Базовый HTML, различия между HTML и HTML5, обзор проблем совместимости между различными браузерами (high level), элементы HTML документа, синтаксис (элементы, атрибуты и пр.)



- Сверстать визитную карточку (использовать теги b, i, br, div, img, href). Создать новый репозиторий (my\_card) в который разместить проект

-  Читать про основные HTML тэги
- 6. **CSS**
  -  Базовый CSS и подключение стилей, различия между css/css3, синтаксис и inheritance, селекторы, playground codepen.io
  -  Добавляем в проект my\_card немного красоты: color, align, background, margin, padding, fonts
  -  Читаем про возможности CSS, какие прикольные штуки можно с помощью него делать.
- 7. **Twitter Bootstrap**
  -  Об адаптивной, mobile-first библиотеке Twitter Bootstrap
  -  Создать новый репозиторий my\_pretty\_card. Сверстать одностраничный сайт резюме на bootstrap
  -  Читать документацию Twitter Bootstrap
- 8. **JavaScript простейшая программа**
  -  Установка npm и node. Базовые команды. Понятие переменных, констант, ввод-вывод данных, console.log
  -  Написать программу, которая будет спрашивать имя и возраст и выводить строку “Здравствуйте, Иван, вам 20 лет”. Сделать новый репозиторий my\_first\_js, меня добавить в коллобораторы.



- Читаем для чего используется JavaScript, что такое EcmaScript, какие различные версии бывают и что работает в браузере и что работает на сервере.

## 9. JavaScript в браузере



- О том как подключать JavaScript на html-страницы, манипуляция с DOM, события, логирования в браузере, Chrome DevTools



- Добавить в проект my\_card js-файл, в котором будут скрипты (выводить alert при нажатии на кнопку “Сообщение” на визитной карточке, удалять элемент при нажатии на кнопку “Удалить” и добавлять элемент при нажатии на кнопку “Добавить”)



- Читаем про то какие прикольные штуки может делать js в браузере

## 10. JavaScript Циклы, условные операторы и использование библиотек



- Базовые элементы программы на JavaScript. Использование jQuery



- Добавить в проект my\_card еще один js-файл. Пользователь вводит число от 1 до 10 на форму и пользователь вводит слово. И указанное слово, указанное количество раз печатается в alert. Если пользователь вводит число больше 10, то печатается сообщение об ошибке. Сделать, чтобы вместо alert, добавлялись элементы на форму и использованием jQuery





- Про другие базовые операторы в JS и про возможности jQuery

## 11. Web-сервер NGINX





- Установка и базовая настройка сервера nginx


-  Запустить свой проект `my_card` на локальном сервере на порту 88

-  Что такое веб-сервера и что такое NGINX


## 12. Реляционная база данных Postgresql


-  Установка и настройка Postgresql. Базовые команды. PgAdmin


-  Установить Postgresql и PgAdmin. Создать таблицу с колонками (`name (string)`, `sex(boolean)`, `age(number)`) вставить в неё несколько записей и сделать пару селектов

-  Читать про реляционные базы данных и что такое Postgres


## 13. Связка с базой данных


-  Настройка простейшей связки с базой данных. Рассказать про очистку данных и SQL-injection

-  Создать новый проект `my_db_project`. Создать страницу на которой будут возвращаться все записи из БД

-  О взаимодействии с базами данных (ORM)

## 14. Размещение сайта на сервере Linode

-  Покупка домена. Добавление dns-записей. Настойка Linode. Установка `nginx`. Закачка сайта.

-  Купить Linode account. И закачать туда свой проект `my_pretty_card`



○

Читать по HTTP и DNS

---

**Стоимость участия (для 1 человека):** от 9900 руб. (для физлиц) / от 12900 руб. (для юрлиц\*) (включая НДС)

**\*Важно!** Если за обучение платит организация (работодатель):

Участие в мероприятиях "Альфа-Опыта" осуществляется через приобретение билетов на сайте [alfabank.timerad.ru](http://alfabank.timerad.ru) (для юр. лиц - через выставление договора-счета (оферта)). Если для осуществления платежа со стороны вашей организации недостаточно договора-счета, есть возможность заключения договора на оказание консультационных услуг. По этим и другим административным вопросам, пожалуйста, напишите нам: [learn@alfabank.ru](mailto:learn@alfabank.ru)

---

## Преподаватель



Майкл Клишевич

*Ведущий разработчик, Альфа-Банк*

Окончил механико-математический факультет Новосибирского Государственного Университета. Более 5-ти лет опыта промышленной веб-разработки с использованием следующих технологий: HTML/HTML5, CSS/CSS3, JavaScript, PHP, Ruby on Rails, .Net, Node.js. Опыт работы в крупных компаниях (Центр Финансовых Технологий, Альфа-Банк), фриланса с иностранными клиентами на сайте UpWork и участия в open source проектах. Организатор мастер-класса "Современный фронтэнд в Альфа-Банке".

Несколько лет опыта репетиторства по программированию и математике и наставничества по JavaScript. На данный момент моим основным языком является JavaScript и я с удовольствием поделюсь знаниями!